



SEBASTIAN THIEL

3D - ARTIST



PROFIL

ALS GELERNTER WERKZEUGMECHANIKER ZOG ES MICH 2010 NACH BERLIN. HIER ARBEITETE ICH VON 2011 - 2020 ALS CNC-FRÄSER IM BEREICH PROTOTYPENFERTIGUNG IN BRANCHEN WIE Z. B. DER SCHIFFS- UND AUTOINDUSTRIE SOWIE DER MEDIZINTECHNIK. MEIN FOKUS LAG HIERBEI VOR ALLEM AUF DEM BEREICH CAM-PROGRAMMIERUNG UND KONSTRUKTIVEN ARBEITEN MIT CAD-SOFTWARE.

ICH EIGNETE MIR UNTER ANDEREM AUTODIDAKTISCH WISSEN ÜBER VERSCHIEDENE CAD- UND DESIGN-SOFTWARE AN. ZUDEM HABE ICH EIN STUDIUM IM BEREICH CAD-KONSTRUKTION ERFOLGREICH ABGESCHLOSSEN. HEUTE ARBEITE ICH MIT BLENDER, AUTODESK INVENTOR UND AUTODESK FUSION 360, SOWIE GRAFISCHEN PROGRAMMEN WIE Z. B. GIMP UND INKSCAPE. DURCH MEINE BISHERIGE BERUFLICHE LAUFBAHN SCHULTE ICH MICH TÄGLICH DARIN, EIN GUTES AUGE FÜR DESIGN IM KONSTRUKTIVEN UND TECHNISCHEN BEREICH ZU ENTWICKELN. DIESES KNOW-HOW BRACHTE MICH ZU DER ENTSCHEIDUNG DEN SCHRITT IN DIE SELBSTSTÄNDIGKEIT ZU GEHEN.

KONTAKT

QUATSCHEN :
01590 / 1916669

GUCKEN :
www.thiel-3d.de

SCHREIBEN :
info@thiel-3d.de

AUSBILDUNG

FERNSTUDIUM, ILS – INSTITUT FÜR LERNSYSTEME

JUNI 2016 – FEBRUAR 2021

KONSTRUIEREN MIT HILFE VON CAD - SOFTWARE

„AUTODESK INVENTOR“

ABSCHLUSS: CAD - KONSTRUKTEUR

ABSCHLUSSNOTE: 1

BERUFLICHE SCHULE SCHWERIN – TECHNIK

SEPTEMBER 2006 – MÄRZ 2010

SCHWERPUNKT: WERKZEUGMECHANIKER (STANZ- UND UMFORMTECHNIK)

ABSCHLUSS: FACHARBEITER WERKZEUGMECHANIKER

ARBEITSERFAHRUNG

3D – ARTIST (FREELANCER)

SEPTEMBER 2020 – HEUTE

3D - VISUALISIERUNG, CGI - RENDERING, CAD - KONSTRUKTION

TIME TOOL GRÖHLER

FEBRUAR 2011 – AUGUST 2020

CAM - PROGRAMMIERER / CAD - KONSTRUKTEUR / MODELLBAU / PROTOTYPING

3 - 5 - ACHS FRÄSMASCHINEN (HERMLE, RÖDERS, LAGUN, DATRON)

KNORR BREMSE

JULI 2010 – JANUAR 2011

MASCHINENBEDIENER/EINRICHTER

SOFTWARE – SKILLS

BLENDER		80 %
DAVINCI RESOLVE		70 %
SUBSTANCE DESIGNER		70 %
SUBSTANCE PAINTER		65 %